

ZH ell.:

2) a)

$$R = \begin{bmatrix} 0.4124 \\ 0.2126 \\ 0.0193 \end{bmatrix}$$

egyszerűek:

$$x = \frac{x}{x+y+z}$$

$$y = \frac{y}{x+y+z}$$

$$m_r = x_r + y_r + z_r = 0.6443 \Rightarrow x_r = 0.64 \quad x_b = 0.15 \quad x_g = 0.3 \\ y_r = 0.33 \quad y_b = 0.06 \quad y_g = 0.33$$

$$\rightarrow x_w = \left( \frac{x_r + x_g}{2} + x_b \right) / 2$$

$$\Downarrow m_w = \begin{bmatrix} x_w \\ y_w \\ z_w \end{bmatrix} \Rightarrow \text{előzetes működésre meglesz:}$$

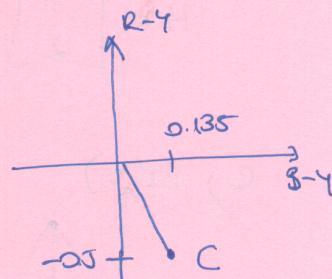
$$x_w = 0.31$$

$$y_w = 0.33$$

$$b) Y = 0.2126 R + 0.7125 G + 0.0193 B = 0.5$$

$$C = \begin{bmatrix} 0 \\ 0.635 \\ 0.635 \end{bmatrix}$$

$$R-Y = -0.5 \\ B-Y = 0.135$$



$R=0 \Rightarrow$  teljes evásióspektrál osztály, azaz  
a kékötöge 1

$$\text{kékötögeg} = \frac{|\min_{R \neq 0} B - Y|}{Y} = \frac{|0 - Y|}{Y} = 1$$

$$\text{színeset: } \arctan \frac{(R-Y)}{(B-Y)} = \arctan \left( -\frac{0.5}{0.135} \right) = -74^\circ$$

c) RGB-ret. szín eseményéhez meg camera oldalon

$$Y' = 0.2126 R' + 0.7125 G' + 0.0193 B'$$

$$\text{akk: } R' = 1.098 R^{0.45} - 0.099$$

$$C_B = B' - Y'$$

$$C_R = R' - Y'$$

$$3) h(u, v) = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \quad h = h_1 h_2^T = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

a)  $h_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \quad h_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$

b)  $H = H_1 H_2^T$

transformációk mű.:  $e^{-j2\pi \frac{ku}{N}}$ ,  $N=2$

$$\begin{bmatrix} 0 & u \\ 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} = H_1 = H_2$$

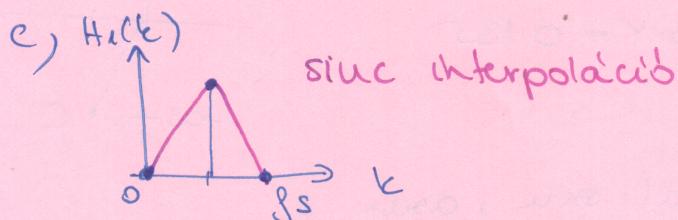
ezetől kaphatók beruházás,

minél erősebb a v.  $n=0$  és az  $e^{-j\pi}$

tagiak 1

$$e^{-j2\pi \frac{1}{2}} = e^{-j\pi} = -1 \quad \text{DC komponens } 0$$

$$H = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} = H_1 H_2^T = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{nagyfrekvenciásat engedi át}$$



6)  $T_{Sor} = \frac{1}{30 \cdot 1025} = \frac{1}{f_{rep} \cdot L_T}$

$$\underbrace{N_{pixel}}_{S_T} = \frac{T_{Sor}}{T_S} = 2200$$

$$T_S = \frac{1}{f_S} = \frac{1}{44.25M}$$

## Transformációs rendszer (ism.)

- megfelelő bázistransformációval a csatorna nem fog nagy hibát okozni

- 2D separábilis tr.:

$$Y = AXA^T \quad \text{egy sor és oslop}$$

$$X = A^T Y A \quad \text{előirányt transzformált}$$

- cél transzformált terben e.h.-ból elhagja úgy, hogy visszatr. -nál ne legyen nagy veszteség

- aktor jö egy trágó, mivel félreérhet az e.h.-ból

- KLT: minimalis hibát ad

→ szerelemmező korrelációkban kuni a bestées jelzetet

$$\left[ \begin{array}{c|cc} x & \vdots & u \\ \hline \vdots & n & \vdots \\ \vdots & n & \vdots \end{array} \right] - \underbrace{\left[ \begin{array}{c|c} \vdots & \vdots \\ \hline E(xu|xu) & \vdots \end{array} \right]}_{\text{covariancia matr.}}$$

• covariancia  $ux$ : azt mutatja meg az u. sor u. elemre, hogy  $x_u$  és  $x_u$  között hogyan függ egymástól → szimmetrikus

Cy változás (30. oldal) ← • mitől lesz diagonális? - ha csak összeggal szorolhat az összes elem

- 2D KLT:

- 2D hipercovariancia  $ux$  tartozékossági

- spektralstabilitás → Cy = D legez (u.a. mint előbb)

- ha separábilisnek feltehető

∅ jelfüggő a bázis (orthogonális bevezetésről függ)

- Direkt Hadamard trágó:

- Egyedi rendszerekben

∅ nem optimalis

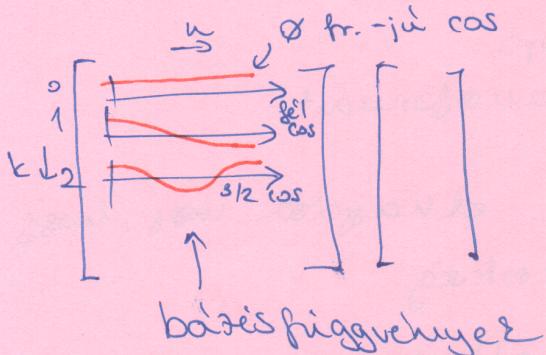
∅ transformációs ux-ban csak összadni - Elvárt  
ról → gyors

## DCT transformáció

- ⊕ kLT-hez köteli teljesítmény
- ⊖ valós számok valós verktorokhoz

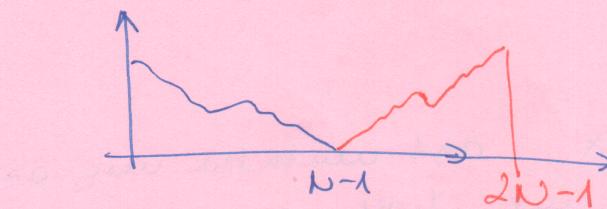
$$A(k, n) = \sqrt{\frac{2}{N}} \cdot \alpha(k) \cdot \cos\left(\frac{\pi}{N} (n + \frac{1}{2}) k\right)$$

fr.-os fü.  
(2. típusú)



- DFT  $\rightarrow$  DCT  
ha a  
fü. páros

Szimmetriás Egyenesséssel a jel párossal lehet



## 2D DCT

$$A(k, u, l, m) = \frac{2}{N} \alpha(k) \cdot \alpha(l) \cdot \cos\left(\frac{\pi}{N} (m + \frac{1}{2}) k\right) \cdot \cos\left(\frac{\pi}{N} (u + \frac{1}{2}) l\right)$$

Eülönböző fr.-os cos-oz összefüggés

Együtthatók és esztétikai érték (szimmetria lepege)

- transformált tartományban valósítuk meg
- esztetikai meghatározás a megtérítés után
- cél: esztetikai összekötést használva esztétikai DCT esztetikai / kreatív megtérítés → esztetikai (magasabb érték)
- CIE-CIELAB esztetikai:  $(0, -2)$ : 0dB van -2 előtt (54-es dia) kihagyja EOB: vége a hőszínnek, az összes további DC esztethetőt kihagyja